

Unidad 6: Técnicas responsive

Diseño responsive

Las técnicas del diseño responsive están basadas en anchuras porcentuales en vez de absolutas, en que las imágenes se adapten a su contenedor con la regla `img{max-width: 100%;}` y media queries para aplicar cambios de estilo cuando haga falta.

Media queries

Estas reglas sobrescriben a otras existentes cuando se da una condición en particular, normalmente relacionada con la anchura de la ventana del navegador. Sin embargo, también se pueden escribir media queries relacionadas con la altura del navegador (`min-height`).

La sintaxis es la siguiente:

```
@media screen and (propiedad: valor){  
  selector{  
    propiedad: valor;  
  }  
}
```

```
@media screen and (min-width: valor){ }
```

Media query relacionada con la anchura mínima de la ventana del navegador. Afecta a esa anchura y mayores.

```
@media screen and (max-width: valor){ }
```

Media query relacionada con la anchura máxima de la ventana del navegador. Afecta a esa anchura y menores.

```
@media screen and (min-width:valor) and (max-width: valor){ }
```

Media query que solo afecta a un rango de tamaños de pantalla, comprendido entre el valor mínimo y el valor máximo.

```
<meta name="viewport" content="initial-scale=1.0,  
width=device-width">
```

Etiqueta `meta` que se añade a la etiqueta `head`, necesaria para que un navegador móvil renderice una página responsive correctamente.